



Brief MENTOR

Quelle sera votre contribution ?

Vous êtes avant tout un partenaire de conversation. Vous ne menez pas l'expérimentation, vous accompagnez celui qui la mène. Par votre feedback, vos questions, vos rappels et effets miroirs, par votre prise de recul et vos orientations méthodologiques, par l'ouverture éventuelle de votre réseau, vous aidez l'étudiant à tirer le meilleur parti de la logique d'expérimentation.

Vous êtes attentif à ce que la relation puisse être fructueuse.

Soyez à l'aise sur la nécessité de « pivoter » : n'hésitez pas à aider votre participant à revoir l'ambition de son XP, son ampleur, en l'aidant à pivoter au fur et à mesure de son XP. L'XP sera évaluée sur le cheminement vers une vraie pratique de co-design.

N'hésitez pas à partager vos observations avec l'équipe pédagogique.

Comment ça peut se passer concrètement ?

Vous avez déjà assisté à une restitution d'XP.

Libre à vous de définir avec votre étudiant les modalités concrètes de vos conversations, pourvu que vous ayez des échanges fréquents et ajustés au rythme de l'expérimentation.

Notre expérience nous dit qu'en cumulé, un mentor aura 3 à 6 échanges de une ou deux heures avec le participant.

A l'approche de la restitution de l'XP, vous aiderez le participant à bien comprendre la mécanique et les attendus de la restitution.

Ce qu'il faut garder à l'esprit :

- Qualif et cadrage interactif
- Pivots conscients et appuyés/marqués
- Stakeholder mis en action (fait **avec** vs pour)
- À tout moment un livrable montrable
- Un problème, une hypothèse en chantier, venant de l'observation

FAQ ?

- *S'il est en train de se planter, je lui dis ?* Oui ! trouvez les mots pour partager votre perception. La suite appartient à l'étudiant.
- *Si l'étudiant ne prend pas contact rapidement*
- *Suis-je responsable du succès de l'expérimentation ?* Vous vous engagez à être un partenaire de discussion mais cela ne vous engage pas quand à la qualité du résultat de l'expérimentation.

Les maîtres mots ?

Bienveillance / Questionnement / position « méta » / Partenaire de discussion (discussion partner) / Hypothèse & test /

Etudiant, stagiaire, apprenant, **participant** : atypisme, particularités, parti pris de contribution.

@Participant vers mentor : le contacter pour donner de l'ambition possible en dev perso et en co-design. Attention : co-design avec les stakeholders de l'XP

@participant : dans le DU, tu apprends, tu te transformes et tu contribues

L'XP se mesure sur le cheminement et sur le co (comment j'active les stakeholders).